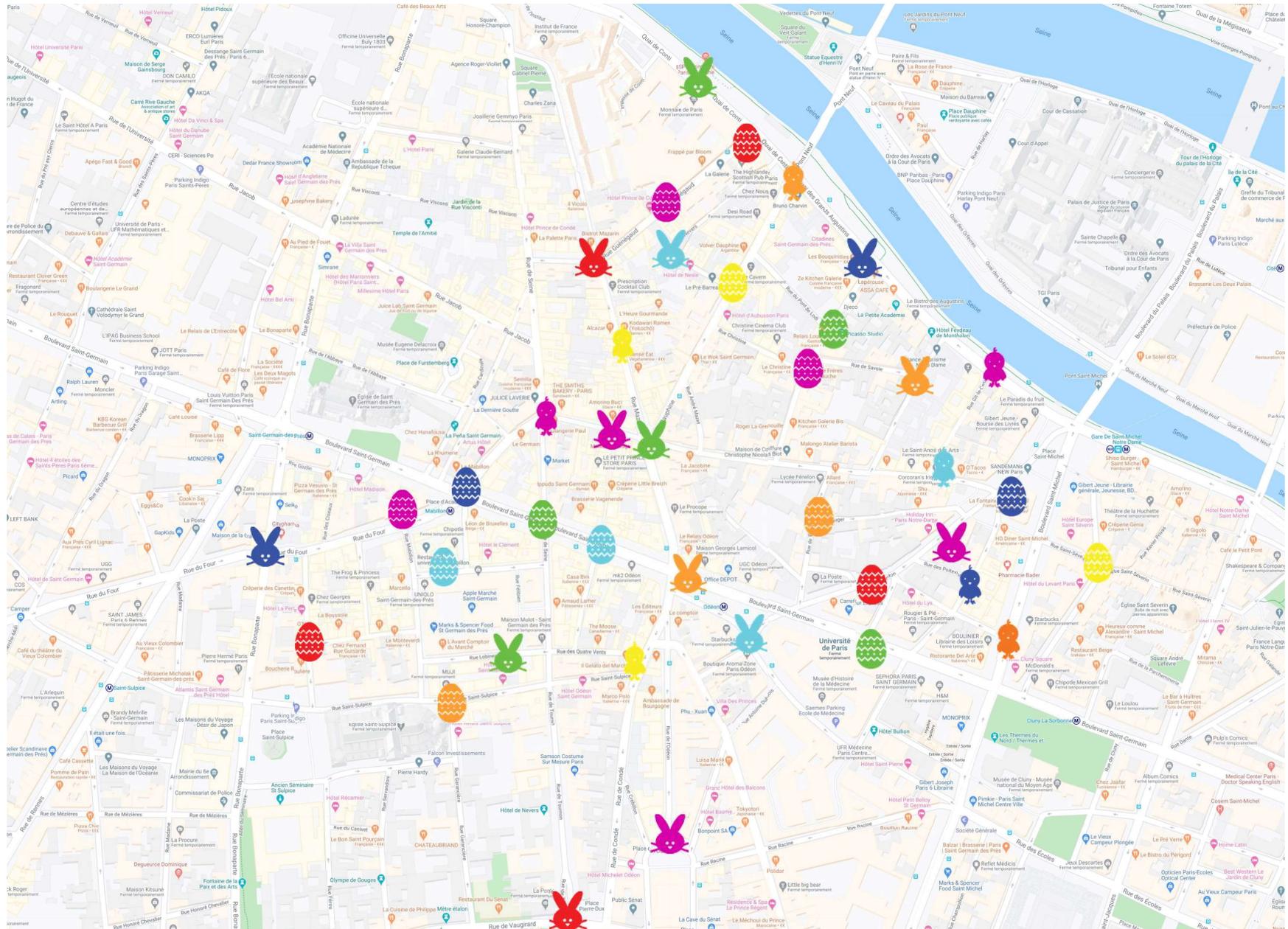
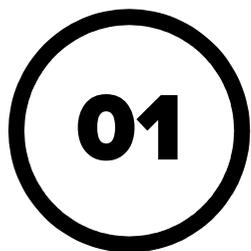


BALADE VIRTUELLE À SAINT-GERMAIN-DES-PRÉS | LA CARTE



Voulez-vous Paris avec moi ? | Balades & Événements Street-art à Paris par Camille Hédouin

www.vvpam.com | [Facebook](https://www.facebook.com/vvpam) | [Instagram](https://www.instagram.com/voulezvousparisavecmoi) | [TikTok](https://www.tiktok.com/@voulezvousparisavecmoi)



Question sur **MISS.TIC, STREET-ARTISTE**

Miss.Tic aime jouer avec les mots.

Elle écrit sur les murs des morceaux de poésie tantôt amoureux, tantôt féministes, comme par exemple :

« **Femme qu'on diffame.** »

« **De mes frasques Je fais des fresques.** »

Complète la phrase suivante dans le style de Miss.Tic.

"Faire d'un mot _____ d'une phrase."

Réponse A.

le beau pansement



Remonte la Rue Guénégaud en te dirigeant vers le point :



Réponse B.

le firmament



Avance vers les quais de la Seine et tourne à gauche jusqu'au point :



Réponse C.

le bel amant



Avance vers les quais de la Seine et tourne à droite jusqu'au point :



02

Question sur **LES CONTES DISNEY**



Selon toi, de quel animal était le cœur rapporté par le chasseur à la méchante reine à la place de celui de Blanche-Neige ?

Réponse A.

un cochon



Poursuis ton chemin sur
le Quai des Grands Augustins
jusqu'au point :



Réponse B.

une biche



Remonte la Rue Dauphine
et arrête-toi au point :



Réponse C.

un écureuil



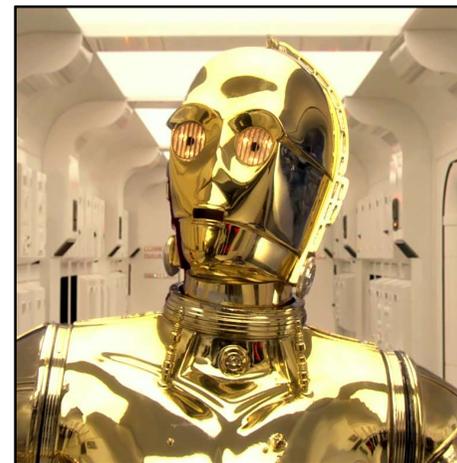
Remonte la Rue Dauphine
puis tourne à gauche
Rue du Pont de Lodi jusqu'au point :



03

Question sur STAR WARS

Selon toi, quel ami toujours de mauvais poil C3-PO a-t-il amené chez le coiffeur pour le détendre un peu ?



Réponse A.

un Ewok



Remonte la Rue Dauphine
puis tourne à gauche
Rue Christine jusqu'au point :



Réponse B.

Princesse Leia



Tourne sur ta droite
et suis la Rue Nesle jusqu'au point :



Réponse C.

Chewbacca



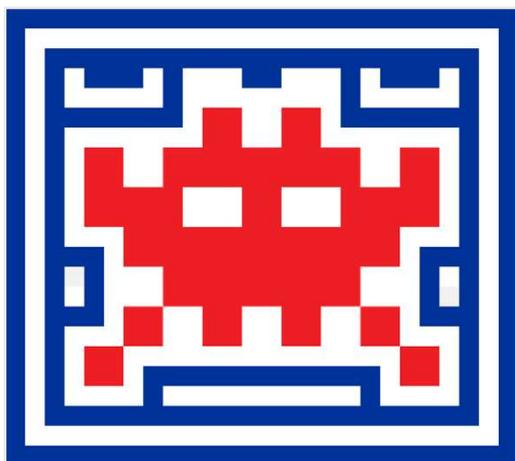
Continue tout droit sur la
Rue Dauphine jusqu'au point :



04

Activité Top Chrono PUZZLE SPACE INVADERS

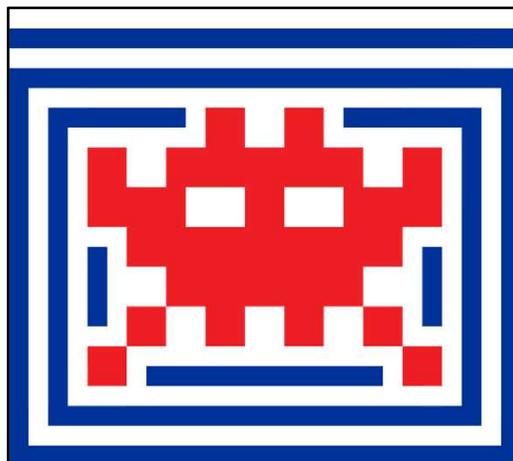
Quelle œuvre de pixel art peux-tu reconstituer à partir des pièces de puzzle que je te propose ?



Réponse A.



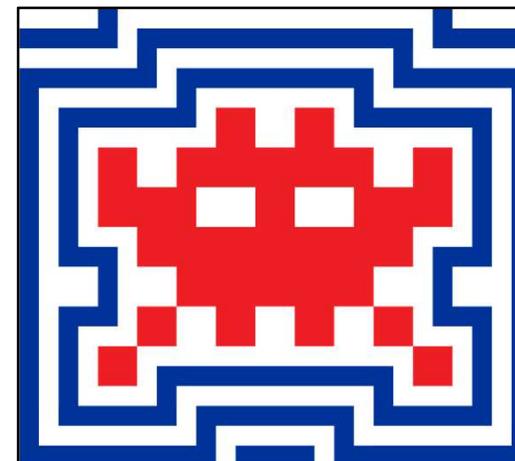
Tourne complètement à droite - c'est la Rue Mazarine - et arrête-toi devant le restaurant Kodawari, au point :



Réponse B.



Tourne un peu à droite - c'est la Rue de Buci - et arrête-toi devant le glacier Amorino, au point :



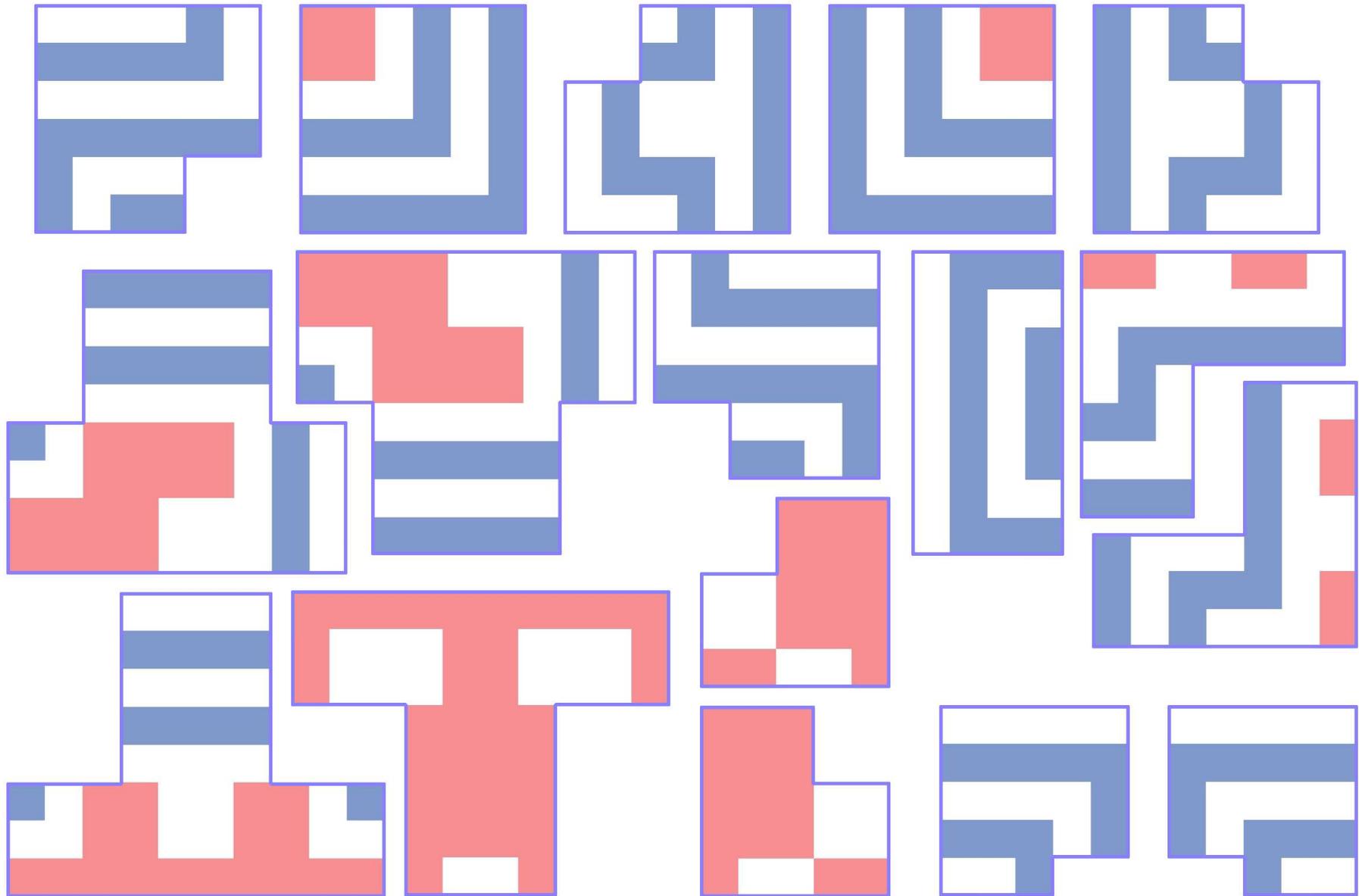
Réponse C.



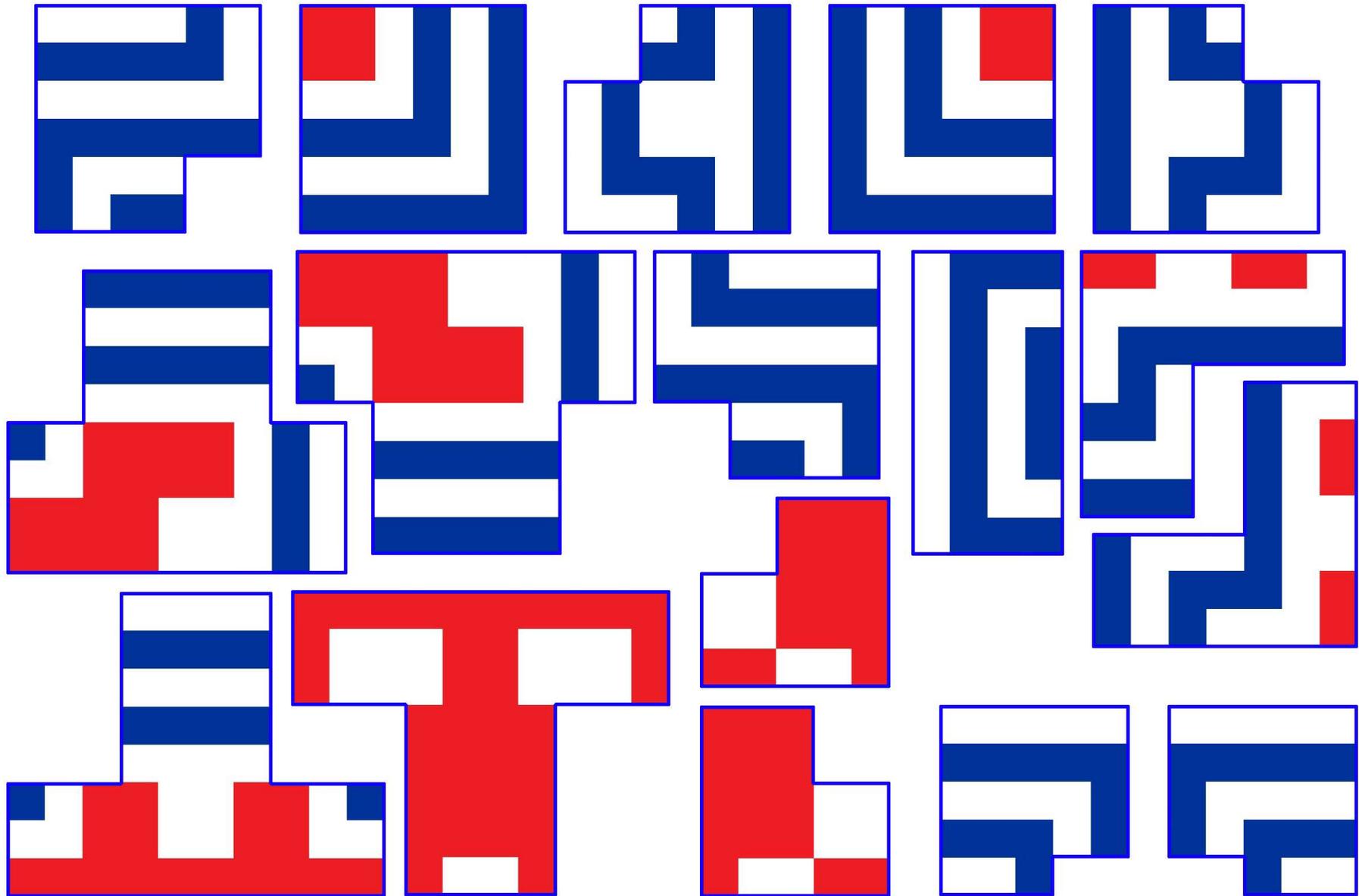
Tourne à gauche, passe devant La Jacobine et suis cette rue (Saint-André-des-Arts) jusqu'au point :



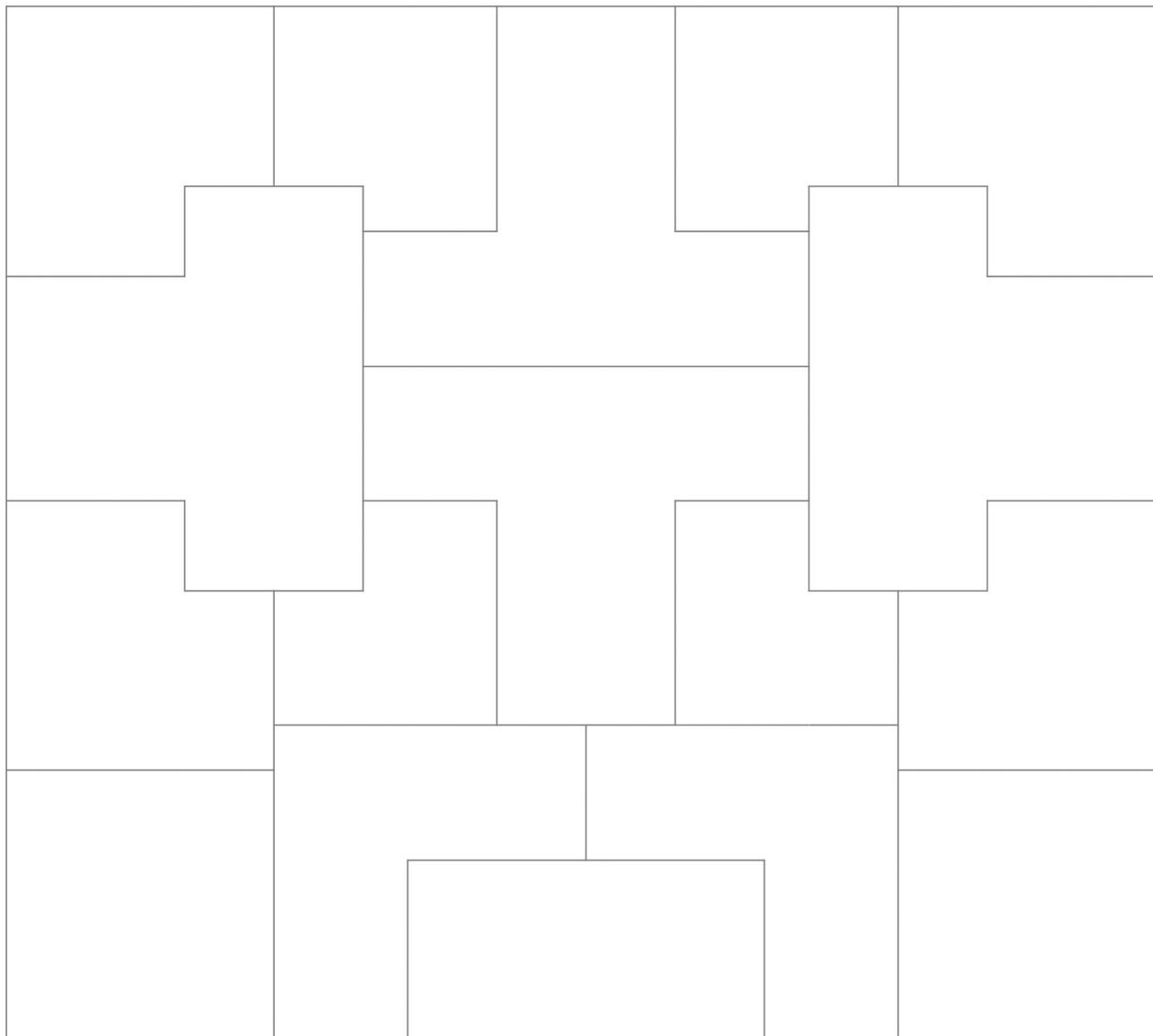
PUZZLE SPACE INVADERS | LES PIÈCES



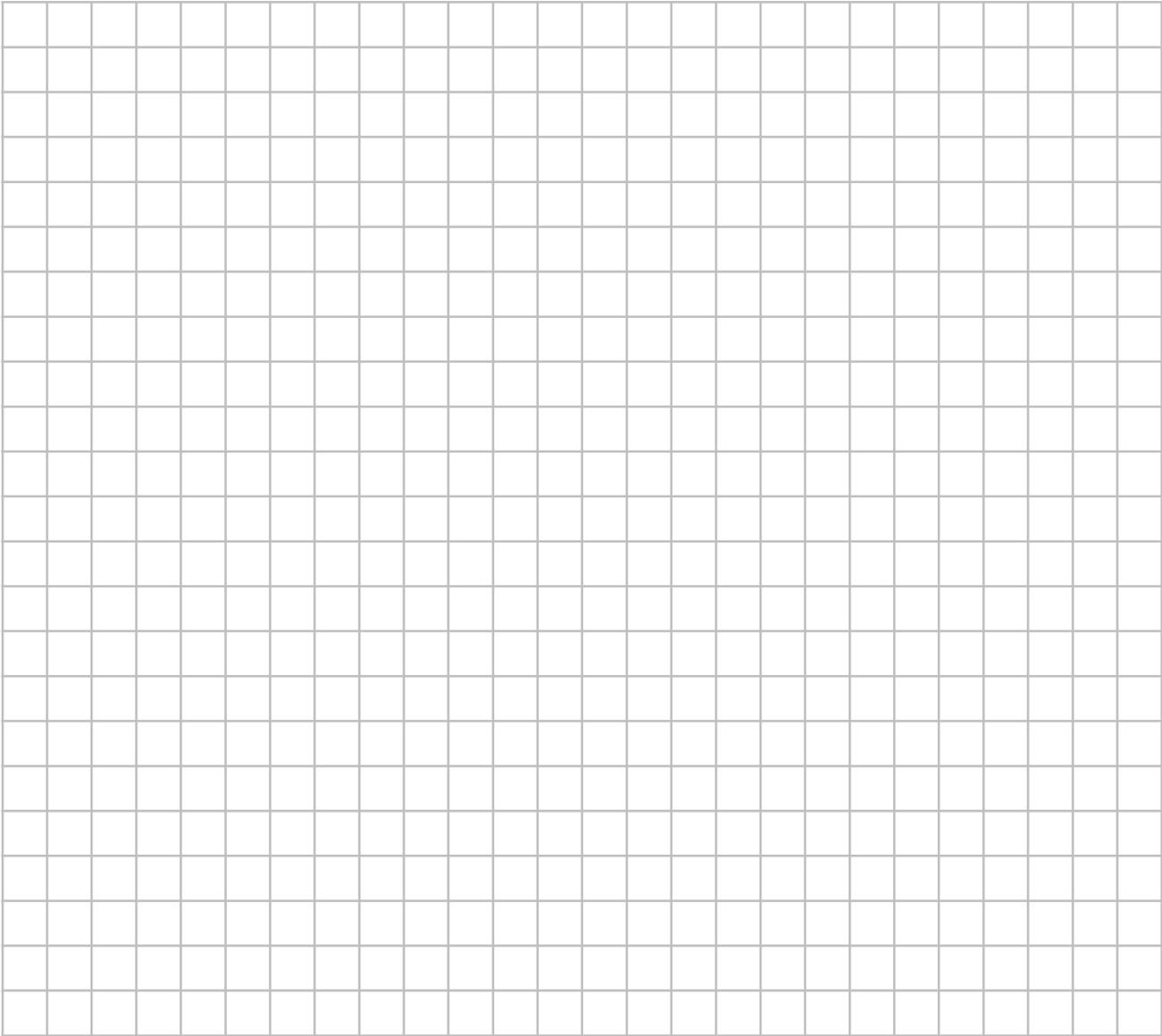
PUZZLE SPACE INVADERS | LES PIÈCES



PUZZLE SPACE INVADERS | LA TRAME DES OUISTITIS



PUZZLE SPACE INVADERS | LA TRAME DES CADORS



05

Question sur LES GRANDS HOMMES



Quelle célèbre tête à chapeau le street-artiste Invader, qui aime rendre hommage à son époque, représente-t-il de dos sur l'œuvre que tu viens de rencontrer (que je te montre en haut à droite) ?



Réponse A.

Jean Moulin

Résistant français pendant la
2^e Guerre Mondiale (Années 1940)



Reviens Rue Saint-André-des-Arts et
tourne à droite Rue Séguier jusqu'à :



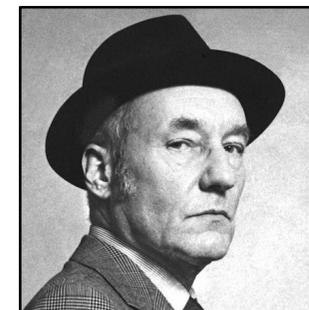
Réponse B.

Charlie Chaplin

Cinéaste britannique,
Personnage de Charlot
(Films muets, Années 1910 à 1940)



Engage-toi dans la Rue Gît-le-Cœur
jusqu'aux quais de Seine, au niveau de :



Réponse C.

William S. Burroughs

Artiste américain de lettres et de cinéma
(Années 1970 à 1990)



Poursuis ta route jusqu'au croisement,
Place Saint-Michel, au niveau du point :



06

Question sur **LES SCULPTURES DU 19^e SIÈCLE**

Cette fontaine, construite en 1860, est richement décorée.
On y trouve notamment les sculptures de 4 femmes.
Celles-ci représentent ce qui l'on reconnaît à l'époque
comme les 4 qualités humaines les plus importantes.
Selon toi, laquelle ne figure pas parmi celles-ci ?

Réponse A.

la Force



Engage-toi Rue Suger jusqu'à
l'angle de la Rue de l'Éperon,
indiqué par le point :



Réponse B.

la Prudence



Traverse la place et prends la Rue
Francisque Gay puis la Rue Saint-
Séverin jusqu'au point :



Réponse C.

la Colère



Quitte la place et prends la
Rue Danton jusqu'au point :



07

Question sur L'ART NOUVEAU

Le style « Art Nouveau » de l'immeuble qui se tient devant nous se caractérise par son inspiration prise dans la nature : richesse des formes et diversité des couleurs, tout est permis ! Ce style se retrouve aussi dans les objets.

Sais-tu me dire laquelle de ces 3 lampes serait dans un style « Art Nouveau » ?



Réponse A.



Continue à marcher Rue Danton, croise le Boulevard Saint-Germain et arrête-toi au point :



Réponse B.



Poursuis ton chemin Rue Danton jusqu'au point :



Réponse C.

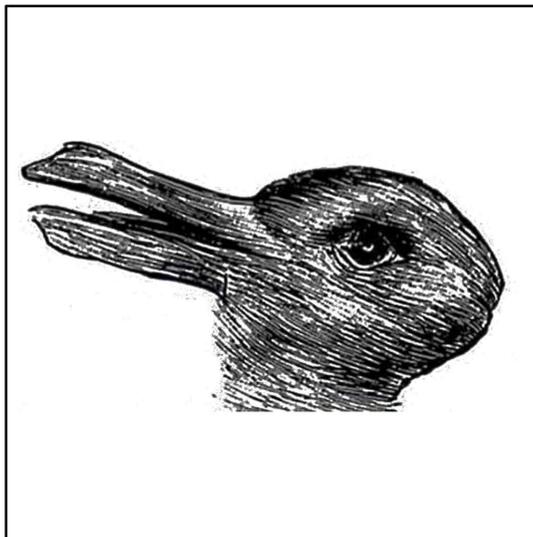


Contourne l'immeuble en prenant la Rue des Poitevins et arrête-toi à l'angle de la Rue Hautefeuille, au point :



08

Question sur LES ILLUSIONS D'OPTIQUE



J'ai envie ici de te parler d'illusion et tu comprendras pourquoi quand tu verras ce qui se tient devant nous.

Regarde bien cette image. C'est une image magique : selon comment tu la regardes, tu peux y voir un animal ou un autre.

Lequel des 3 animaux ci-dessous ne peux-tu cependant pas y voir ?

Réponse A.

un canard



Reculer de quelques pas pour pouvoir prendre la Rue Mignon et suis-la jusqu'au point :



Réponse B.

un serpent



Continue la Rue Danton, croise le Boulevard Saint-Germain et prends celui-ci sur ta droite jusqu'au repère :



Réponse C.

un lapin



Reculer de quelques pas pour pouvoir prendre la Rue Serpente et suis-la jusqu'au point :



09

Question sur LA MYTHOLOGIE

Nous sommes maintenant à l'entrée d'un passage parisien consacré au commerce et aux affaires sérieuses. Deux statues de personnages mythologiques tout aussi sérieuses en garde l'entrée. Selon toi, lequel de ces 3 dieux n'a pas sa place ici ?



Réponse A.

Hermès

Dieu protecteur des voyageurs
et des commerçants



Prends la Rue de l'Odéon et marche
jusqu'à la Place de l'Odéon, repère :



Réponse B.

Héphaïstos

Dieu du feu, des volcans
et du travail du métal



Remonte tout droit sur le Boulevard
Saint-Germain, jusqu'au point :



Réponse C.

Bacchus

Dieu des plaisirs de la vie,
connu pour ses excès



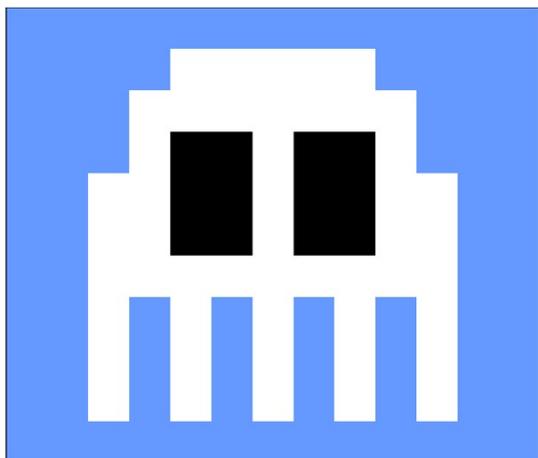
Au croisement, tourne à gauche Rue de
Condé et marche jusqu'au point :



10

Activité Top Chrono COLORIAGE MAGIQUE SPACE INVADERS

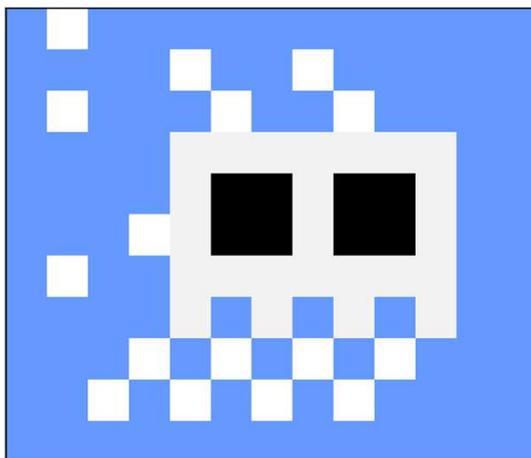
Quelle œuvre de pixel art peux-tu découvrir grâce au coloriage magique que je te propose ?



Réponse A.



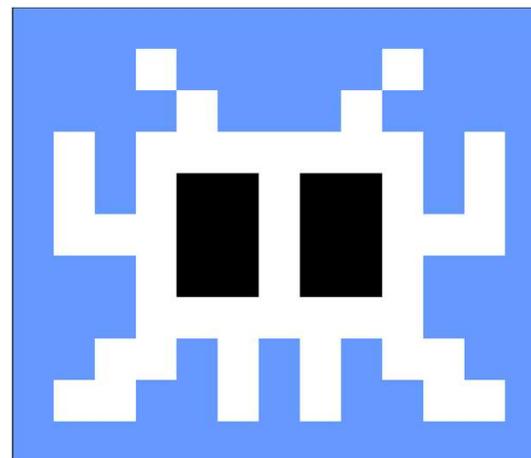
Rejoins la Rue des Quatre-Vents
et suis-la jusqu'à la Rue Lobineau.
Arrête-toi au repère :



Réponse B.



Rejoins la Rue des Quatre-Vents
puis tourne à droite Rue Grégoire de
Tours. Arrête-toi au repère :



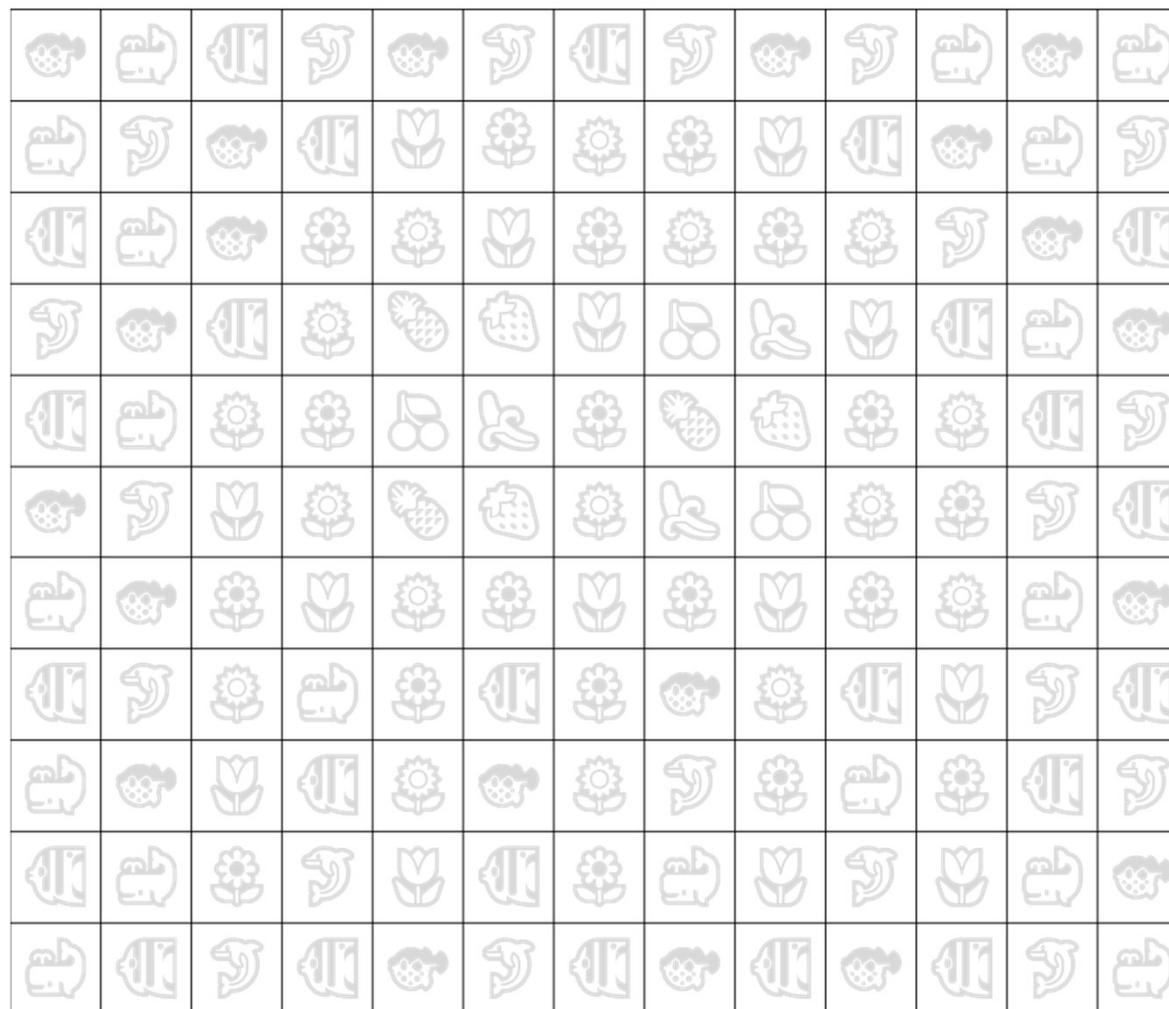
Réponse C.



Prends la Rue Saint-Sulpice jusqu'à
l'angle de la Rue Garancière, repère :



COLORIAGE MAGIQUE SPACE INVADERS



Colorie ou laisse vides les cases selon les dessins qu'elles contiennent et tu verras apparaître une création du street-artiste Invader qui est la réponse à ton énigme numéro 10.



Colorie en **BLEU** les cases qui contiennent des dessins d'**ANIMAUX DE LA MER**



Laisse en **BLANC** les cases qui contiennent des dessins de **FLEURS**



Colorie en **NOIR** les cases qui contiennent des dessins de **FRUITS**



11

Question sur **HARRY POTTER**

Parmi les créatures que rencontre Harry Potter lors de ses aventures, laquelle ne trouve pas ses origines dans la mythologie ? C'est celle que tu trouveras au-dessus de la jolie porte devant laquelle nous devons de nous arrêter.



Réponse A.

le griffon,

créature mi-aigle, mi-lion



Fais marche arrière pour aller prendre la Rue de Tournon et suis-la jusqu'à la Rue de Vaugirard, repère :



Réponse B.

le Sinistros,

énorme chien, proche du loup



Continue ton chemin Rue Lobineau et tourne à droite pour contourner le Marché Saint-Germain, jusqu'au point :



Réponse C.

le centaure,

créature mi-homme, mi-cheval



Suis la Rue Lobineau, prends à droite puis tout de suite à gauche Rue Guisarde, jusqu'au point :



12

Question sur **LES IMMEUBLES-NIDS**

Nous sommes maintenant devant un immeuble qui ressemble à un nid.

Sauras-tu repérer, parmi les immeubles ci-dessous, lequel est celui qui a été construit ici ?



Réponse A.



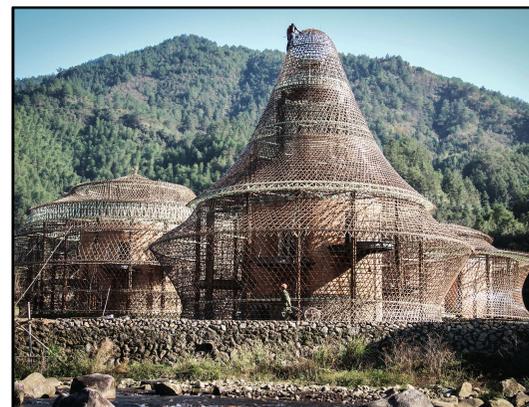
Reculer et tourner dans la rue qui fait face au magasin Apple, jusqu'au point :



Réponse B.



Reculer jusqu'à la Rue Mabillon, prendre la sur ta droite, puis tourner à gauche Rue du Four jusqu'au repère :



Réponse C.



Reculer jusqu'à la Rue Mabillon et prendre à droite jusqu'au repère :

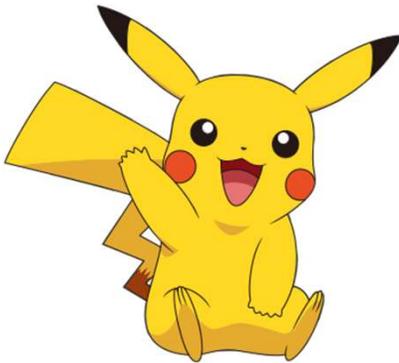


13

Question sur LES JEUX VIDÉOS

À l'angle de ces rues, Invader nous livre sa version pixellisée de MegaMan, un personnage de jeu vidéo que je te présente en haut à droite.

Sauras-tu retrouver ci-dessous son fidèle compagnon ?



Réponse A.

Pikachu



Prends le Boulevard Saint-Germain
jusqu'au repère :



Réponse B.

Rush



Avance Rue de Buci direction
Le Germain, et arrête-toi au repère :



Réponse C.

Yoshi



Prends la Rue du Four
jusqu'au repère :



14

Question sur **LES COURSES INSOLITES**

Une seule de ces trois courses insolites a lieu à Paris. Sauras-tu deviner laquelle ?
Nous nous tenons actuellement devant un bar-restaurant décorée de mosaïque.
Collé à la façade, un homme qui participait sans doute à cette course est resté figé dans son élan.



Réponse A.

Course Disney



Continue la Rue de Buci
jusqu'au repère :



Réponse B.

Course des Garçons de Café



Descends la Rue de Seine
puis prends à droite,
Rue Jacques Callot, jusqu'au repère :



Réponse C.

Course des Robes de Mariée



Prends la Rue de Seine vers le Sud
jusqu'au repère :



15

Question sur LES SENS

Découvre l'intrus parmi les 3 propositions ci-dessous et devine le sujet de la sculpture devant laquelle nous nous arrêtons une dernière fois avant le rejoindre le point de départ. (Si tu as du flair, tu trouveras facilement !)



Réponse A.



Réponse B.



Réponse C.

Descends la Rue Guénégaud jusqu'aux
quais de Seine pour revenir à ton point
de départ, repère :

